Vejledermøde 10-11-2017

Deltagere:

Christoffer, Mathias, Parweiz, Minik, Erik, Søren, Lars

Referent: Lars

Dagsorden til vejledermøde:

* Retrospektiv
* Hvornår er noget et udtryk for datakommunikation, så der skal laves protokol? Og hvornår er det blot et signal, der går højt? Hvilke dele skal vi have med i deployment view?
* Hvordan kan vi finde ud af, at Broomba sidder fast?
* Hvordan kan vi finde ud af, at batteriet er ved at være fladt?
* Skal UI være en del af RPI i BDD’et?
* Hvordan skriver vi ind i BDD’et, at der findes flere motorer med lignende signaler?
* Drøftelse af elementer til næste sprint
* Retrospektiv
  + Mathias: Det har været svært at finde ud af, hvad folk har lavet, og når der står, at noget er lavet, så er det ikke kommet på sharelatex. Når vi aftaler møder, så kommer der for få til det. Når man sætter sig på en opgave, så sørg for at få videreformidlet, hvad man har lavet. Det er svært at vide hvilke opgaver, man kan hjælpe med, når der ikke er noget kommunikation.
  + Minik: Kan mærke at han ikke har prioriteret projektet så meget, men vil til at gøre det nu.
  + Parweiz: Har ikke været så god til at sige, hvor langt han er.
  + Erik: Enig i at vi har været for passive. Vi bør være bedre til at bruge feedbacken fra retrospektivet. Det sidste sprint blev ikke helt færdigt.
  + Lars: Opfordrer til at man kun skriver sig på én opgave og så gør den færdig, før man skriver sig på en ny
  + Christoffer: Vil gerne i gang med det praktiske. Vi har haft for stort et fokus på dokumentationen indtil nu. Mht. N+1 så er det gået lidt langsomt med at få skrevet punkter på der.
  + Søren: Kan se at der sker fremgang, fordi der bliver flyttet kasser på redmine. Det er en god ide at være realistisk med, hvad man kan nå. Man skal være enige om, hvad opgaver indebærer samt hvor stor en opgave er. Det er en god ide at lave små opgaver, så man kan se, at vi flytter os.
  + Hvad vil fortsætte med?
    - Vi vil gerne fortsætte med onsdagsmøde samt mødes fredag klokken 10
  + Hvad vil vi lade være med?
    - Vi vil lade være med at skrive os på flere opgaver ad gangen.
  + Hvad vil vi forsøge?
    - Vi vil være bedre til at sige, hvad vi er i gang med, og når vi er færdige.
* Hvornår er noget et udtryk for datakommunikation, så der skal laves protokol? Og hvornår er det blot et signal, der går højt? Hvilke dele skal vi have med i deployment view?
  + I princippet kan kommunikation godt være envejs. Men det vil man ikke gøre. Kan dog være kommunikation, hvis der er tale om fx en besked.
* Hvordan kan vi finde ud af, at Broomba sidder fast?
  + Den kan både være sat fast eller køre i hjulspin. Strømmen skal måles gennem motoren. Vi kan sætte en lille modstand på og måle over den. Se tegning. Man skal helst ikke brænde for meget effekt af i modstanden. Modstanden skal sidde i forbindelsen hen til H-broen. Husk at sætte den til minus, ikke til plussiden. Hvis modstanden er forbundet til nul, så kan vi måle direkte på plussiden af modstanden. Husk spændingsdeler foran.
* Hvordan kan vi finde ud af, at batteriet er ved at være fladt?
  + Det er en god ide at bruge et lille DC-voltmeter.
* Skal UI være en del af RPI i BDD’et?
  + Betjeningsfladen er frit valg på alle hylder. Når det er en webserver, så er de så adskilte, at man ikke vil skrive, at de hører sammen.
* Hvordan skriver vi ind i BDD’et, at der findes flere motorer med lignende signaler?
  + Det kommer an på deres roller. Det er fornuftigt at lave det efter deres funktion. De to hjulmotorer kan skrives som den samme blok, men dyse og skrubber kan få deres egne blokke. Skal signalerne så have samme navne hos hjulmotorerne? De kan godt have det samme navn.
* Drøftelse af elementer til næste sprint